



 **alortujou** : fabrication jeux de société – animations – ZI Tech Oulrich, 2 rue du Tres Vents ; 66400 CERET
 : 04 68 87 25 84; le site : <http://www.alortujou.com> - e-mail : contact@alortujou.com

LES DAMES CHINOISES

Se joue à 2, 3, 4, 5 ou 6 joueurs. Le but est de placer les 10 pions d'une même couleur dans les 10 trous de la branche diamétralement opposée. D'habitude, 2 joueurs jouent chacun avec 3 branches, 3 joueurs avec 2 branches, 4 ou 5 joueurs avec une branche (en bloquant les branches non utilisées) et six joueurs avec une branche chacun.

- Un pion peut être déplacé d'un trou à la fois dans n'importe quelle direction ou il peut sauter par-dessus un nombre illimité de pions, soit les siens, soit ceux de l'adversaire se trouvant immédiatement à côté, pourvu qu'il ait toujours un trou vide immédiatement au-delà de chaque pion. Les pions sautés ne sont pas capturés, mais restent toujours sur le plateau. Le premier qui réussit à déposer tous ses 10 pions dans la branche opposée de l'étoile, a gagné.
- Pour les joueurs chevronnés les sauts de plusieurs trous vides entourant le pion sauté en intervalles symétriques donneront plus d'attrait au jeu. Cette variante dit qu'on peut sauter également un pion qui ne se trouve pas immédiatement à côté, à condition de pouvoir laisser le même nombre de trous vides devant et derrière le pion qu'on va sauter. Dans ce cas les deux façons de jouer sont bien sûr combinées ; on saute en enchaînant par ex. dans le même coup : un premier pion sans laisser de trou de chaque côté, puis le deuxième pion en laissant 3 trous vides de chaque côté et ainsi de suite.
- Un joueur peut empêcher un autre de « rentrer » en laissant un de ses pions dans le camp qui vient de quitter. Mais il faut s'assurer de pouvoir sortir rapidement, car si la situation reste bloquée, personne ne gagne. On peut toutefois considérer comme gagnant le joueur qui est empêché par l'autre de rentrer, car il est plus près du but.
- Gagnant est celui qui a rentré **tous** ses pions.