

## Solitaire

**But du jeu :** Enlever toutes les billes jusqu'à ce qu'il n'en reste qu'une. On enlève la bille qui se trouve au centre, on saute une bille, on enlève la bille sautée et ainsi de suite. On peut sauter qu'une bille à la fois. Sont permis seulement des sauts horizontaux ou verticaux. La dernière bille doit revenir au centre.

## Le Renard et les Oies :

**But du jeu :** Les deux joueurs ont l'un le renard, l'autre les 17 oies (Fig.1). Pour gagner, le renard doit manger 12 oies, c'est lui qui joue le premier. Le renard peut se déplacer dans toutes les directions : en avant, en arrière et en diagonale. Il peut « prendre » les oies en sautant par dessus pour aller sur l'emplacement libre adjacent, mais il ne peut pas revenir sur l'emplacement qu'il vient de quitter. Le renard peut sauter plusieurs fois en un seul coup.

Les 4 tous des angles ne doivent pas être utilisés pour le renard et les oies.

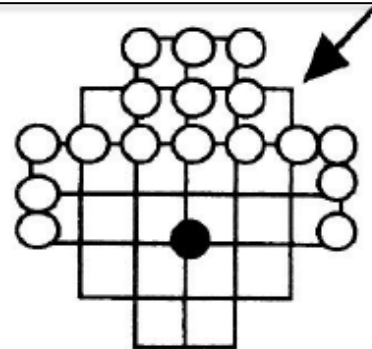


Fig.1

Les oies sont obligées d'avancer et peuvent aller sur les côtés, mais elles ne doivent en aucun cas reculer ou utiliser les diagonales. Elles ne peuvent pas prendre le renard. Ni le renard, ni les oies ont le droit de revenir à l'emplacement qu'ils viennent de quitter au coup précédent. Pour gagner, les oies doivent : soit encercler le renard dans un coin afin de l'immobiliser ou 6 oies passent derrière lui face à la position initiale (Fig.2). Là, elles sont bloquées, donc sauvées et il n'en reste seulement 11 oies pour le renard.

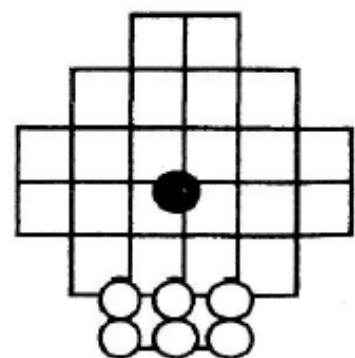


Fig.2