



 **alortujou** : fabrication jeux de société – animations – **ZI Tech Oulrich, 2 rue du Tres Vents ; 66400 CERET**
 : 04 68 87 25 84; le site : <http://www.alortujou.com> - e-mail : contact@alortujou.com

TRI-BALL-(une création d'Alortujou)

Matériel : 7 anneaux tenus en rond par une corde, 5 billes de chaque couleur.

But du jeu : aligner 3 billes de sa couleur soit en ligne droite soit dans un même anneau.

Règle de jeu :

Art.1. Chaque joueur à tour de rôle lance une bille qui doit rebondir au moins une fois avant d'atterrir dans un anneau.

Si elle ne se place dans aucun anneau, c'est au joueur suivant de jouer.

Si une bille atterrit dans un anneau occupé par une bille adverse, on enlève celle-ci et la rend à son propriétaire.

Si deux billes adverses se trouvent dans un anneau on a le droit d'en enlever qu'une seule.

Art.2. **Chaque manche gagné apporte un point, le joueur qui atteint en premier 10 points gagne la partie.**

Quand un joueur pense pouvoir aligner ou amasser 3 billes de sa couleur **au coup suivant** il peut dire « **triball** » ; il triple ainsi son enjeu : ç.à.d. s'il réussit effectivement son coup il obtient 3 points au lieu d'un seul.

Par contre s'il rate son coup gagnant alors qu'il l'a annoncé, le joueur suivant a le droit de lui enlever et lui rendre une des billes placée déjà dans le jeu.

On doit toujours jouer à partir de sa place et vers devant.

Quand un joueur n'a plus de billes en main il passe son tour jusqu'à ce qu'un joueur lui rend une de ses billes en tombant dans le même trou que lui.

Version facile

Règle de l'art.1, mais gagnant est celui qui aligne 3 billes de sa couleur soit en ligne droite soit dans un même anneau, **soit dans 3 anneaux successifs extérieur du jeu.**

Les points ne sont pas comptés.